

Regulamin Konkursu „TURBO-KOZAK ORLIKA”

I. CEL KONKURSU

- Rozwijanie nawyku aktywnego spędzania czasu wolnego.
- Rozwijanie cech zdrowej sportowej rywalizacji w duchu „Fair - Play”.
- Wyłonienie „Turbo-Kozaka Orlika” w różnych kategoriach wiekowych.

II. ORGANIZATOR

Organizatorem konkursu jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Dębicy

III. TERMIN ROZPOCZĘCIA KONKURSU

- **Konkurs trwa od 2 sierpnia do 30 sierpnia 2019r. w każdy poniedziałek i piątek od godziny 10.00 – 14.00. Wielki Finał Mistrzów 30 sierpnia o godzinie 11.00**

IV. ZASADY UCZESTNICTWA

- Konkurs skierowany jest do dzieci i młodzieży (obu płci) a udział w nim odbywa się na zasadach dobrowolności. Chętni do wzięcia udziału zgłaszają się do Instruktora Sportu na Orliku przy ul. Strumskiego przed próbą w celu ustalenia terminu.
- Kategorie wiekowe:
rocznik 2008 – 2011; rocznik 2004 – 2007; rocznik 2000 – 2003

V. SPOSÓB PRZEPROWADZANIA ROZGRYWEK

- Uczestnik, który wyraził chęć startu w zabawie ma do wykonania 11 zadań, w których zdobywa punkty wykonując poprawnie zadanie z piłki nożnej.
- Niektóre z zadań posiadają – w celu uatrakcyjnienia konkursu – utrudnienia (np.: „w ciemno” – z zasłoniętymi oczami).
- Próby poszczególnych uczestników odbywają w kolejności, którą wcześniej ustali Instruktor lub losowanie. Wyniki odnotowywane będą na „KARCIE TURBO-KOZAKA”.
- Każdy uczestnik w ciągu miesiąca będzie mógł poprawić swój wcześniejszy osiągnięty wynik – w 3 próbach (niekoniecznie w jeden dzień)
- Zwycięzca otrzymuje tytuł „TURBO-KOZAK ORLIKA”

VI. ZASADY KLASYFIKACJI

- Na podstawie rezultatów uzyskanych przez uczestników we wszystkich próbach uzyskujemy sumę punktów, która decyduje o kolejności w „Rankingu Turbo Kozaków”.
- Wygrywa uczestnik z największą łączną ilością punktów z wszystkich prób.
- O kolejności w rankingu decyduje liczba zdobytych punktów.
- Przy równej ilości łącznej punktów u dwóch lub więcej uczestników konkursu o kolejności decyduje kolejno:
 - a) Najlepsza próba
 - b) Większa liczba punktów zdobytych z „podbić nogami
 - c) Większa liczba punktów zdobytych ze strzałów w poprzeczkę
 - d) Większa liczba punktów zdobytych z „połówki bez odbicia”.
 - e) Większa liczba punktów zdobytych z „rzuty różne”.

VII. NAGRODY

- Zwycięzca w każdej kategorii wiekowej otrzymuje tytuł „Turbo-Kozaka Orlika”.
- Organizator przewiduje „drobną” nagrodę dla zwycięzców.

VIII. KARY

- Zabrania się stosowania wszelkich prób wymuszeń i przejawów agresji pod groźbą bezwzględnego wykluczenia z gry.
- Zabrania się przeszkadzania uczestnikom podczas prób.

IX. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- Organizator zapewnia sobie prawo do zmiany postanowień powyższego regulaminu.
- Wszelkie kwestie sporne oraz dotyczące interpretacji powyższego regulaminu rozstrzyga organizator.

„TURBO-KOZAK ORLIKA”

Konkurencje dla rocznika 2000 – 2003:

1. Sam na sam z bramkarzem

Punktacja: 3 x 7 pkt. (premia za wykorzystanie wszystkich prób dodatkowo 10 pkt.)

2. Rzuty karne z linii pola karnego z bramkarzem

Punktacja: 3 x 5 pkt. (premia za wykorzystanie wszystkich rzutów karnych dodatkowo 10 pkt.)

3. Karny w ciemno bez bramkarza

Punktacja: 1 x 10 pkt.

4. Karny w ciemno z bramkarzem

Punktacja: 1 x 15 pkt.

5. Rzuty wolne (15, 18, 20 m) z bramkarzem

Punktacja: 15m. - 15 pkt.; 18m. - 18 pkt.; 20m. - 20 pkt. (premia za wykorzystanie wszystkich rzutów wolnych dodatkowo 10 pkt.)

6. Rzuty różne

Punktacja: 3 x 10 pkt. (premia za wykorzystanie wszystkich rzutów różnych dodatkowo 10 pkt.)

7. Obij poprzeczkę lub słupek (15m)

Punktacja: poprzeczka 10 pkt., słupek 5 pkt. (premia za wykorzystanie wszystkich prób dodatkowo 10 pkt.)

8. Strzel na pustą bramkę: (15m., 20m., 25m., 30m., 35m., z pola bramkowego)

Punktacja: 15m.-1pkt., 20m.-2pkt., 25m.-3pkt., 30m.-4pkt., 35m.-5pkt., z pola bramkowego 10 pkt.
Każda bramka zdobyta po uderzeniu od poprzeczki dodatkowo 10 pkt., od słupka dodatkowo 5 pkt.
(premia za wykorzystanie wszystkich strzałów dodatkowo 10 pkt.)

9. Połówka bez odbicia i z jednym odbiciem

Punktacja: bez odbicia 15 pkt., z jednym odbiciem 10 pkt.

Każda bramka zdobyta po uderzeniu od poprzeczki dodatkowo 10 pkt., od słupka dodatkowo 5 pkt.
(premia za wykorzystanie wszystkich prób bez odbicia dodatkowo 10 pkt. z jednym odbiciem 5 pkt.)

10. Podbij tylko nogami jak najwięcej razy w ciągu 60 sekund:

Punktacja: 1 odbicie = 1 pkt.

11. Karuzela (15 szybkich obrotów 360° z ręką na piłce + rzut karny – do pustej bramki)

Punktacja: 1 x 10 pkt.

„TURBO-KOZAK ORLIKA”

Konkurencje dla rocznika 2004 - 2007:

1. Sam na sam z bramkarzem

Punktacja: 3 x 7 pkt. (premia za wykorzystanie wszystkich prób dodatkowo 10 pkt.)

2. Rzuty karne z linii pola karnego z bramkarzem

Punktacja: 3 x 5 pkt. (premia za wykorzystanie wszystkich rzutów karnych dodatkowo 10 pkt.)

3. Karny w ciemno bez bramkarza

Punktacja: 1 x 10 pkt.

4. Karny w ciemno z bramkarzem

Punktacja: 1 x 15 pkt.

5. Rzuty wolne (12, 15, 18 m) z bramkarzem

Punktacja: 12m. - 12 pkt.; 15m. - 15 pkt.; 18m. - 18 pkt. (premia za wykorzystanie wszystkich rzutów wolnych dodatkowo 10 pkt.)

6. Rzuty różne

Punktacja: 3 x 10 pkt. (premia za wykorzystanie wszystkich rzutów różnych dodatkowo 10 pkt.)

7. Obij poprzeczkę lub słupek (15m)

Punktacja: poprzeczka 10 pkt., słupek 5 pkt. (premia za wykorzystanie wszystkich prób dodatkowo 10 pkt.)

8. Strzel na pustą bramkę: (15m., 20m., 25m., 30m., 35m., z pola bramkowego)

Punktacja: 15m.-1pkt., 20m.-2pkt., 25m.-3pkt., 30m.-4pkt., 35m.-5pkt., z pola bramkowego 10 pkt.
Każda bramka zdobyta po uderzeniu od poprzeczki dodatkowe 10 pkt., od słupka dodatkowe 5 pkt.
(premia za wykorzystanie wszystkich strzałów dodatkowo 10 pkt.)

9. Z koła środkowego boiska bez odbicia i z jednym odbiciem

Punktacja: bez odbicia 15 pkt., z jednym odbiciem 10 pkt.

Każda bramka zdobyta po uderzeniu od poprzeczki dodatkowe 10 pkt., od słupka dodatkowe 5 pkt.
(premia za wykorzystanie wszystkich prób bez odbicia dodatkowo 10 pkt. z jednym odbiciem 5 pkt.)

10. Podbij tylko nogami jak najwięcej razy w ciągu 60 sekund

Punktacja: 1 odbicie = 1 pkt.

11. Karuzela (14 szybkich obrotów 360° z ręką na piłce + rzut karny – do pustej bramki)

Punktacja: 1 x 10 pkt.

„TURBO-KOZAK ORLIKA”

Konkurencje dla rocznika 2008 – 2011:

1. Sam na sam z bramkarzem

Punktacja: 3 x 7 pkt. (premia za wykorzystanie wszystkich prób dodatkowo 10 pkt.)

2. Rzuty karne z bramkarzem

Punktacja: 3 x 5 pkt. (premia za wykorzystanie wszystkich rzutów karnych dodatkowo 10 pkt.)

3. Karny w ciemno bez bramkarza

Punktacja: 1 x 10 pkt.

4. Karny w ciemno z bramkarzem

Punktacja: 1 x 15 pkt.

5. Rzuty wolne (12, 15, 18 m) z bramkarzem:

Punktacja: 12m. - 12 pkt.; 15m. - 15 pkt.; 18m. - 18 pkt. (premia za wykorzystanie wszystkich rzutów wolnych dodatkowo 10 pkt.)

6. Rzuty różne:

Punktacja: 3 x 10 pkt. (premia za wykorzystanie wszystkich rzutów różnych dodatkowo 10 pkt.)

7. Obij poprzeczkę lub słupek z linii pola karnego

Punktacja: poprzeczka 10 pkt., słupek 5 pkt. (premia za wykorzystanie wszystkich prób dodatkowo 10 pkt.)

8. Strzel na pustą bramkę: (12m., 15m., 18m., 20m., 25m., z linii koła środkowego boiska)

Punktacja: 12m.-1pkt., 15m.-2pkt., 18m.-3pkt., 20m.-4pkt., 25m.-5pkt., z linii koła środkowego boiska 10 pkt.

Każda bramka zdobyta po uderzeniu od poprzeczki dodatkowo 10 pkt., od słupka dodatkowo 5 pkt. (premia za wykorzystanie wszystkich strzałów dodatkowo 10 pkt.)

9. Połówka połówki bez odbicia i z jednym odbiciem:

Punktacja: bez odbicia 15 pkt., z jednym odbiciem 10 pkt.

Każda bramka zdobyta po uderzeniu od poprzeczki dodatkowo 10 pkt., od słupka dodatkowo 5 pkt. (premia za wykorzystanie wszystkich prób bez odbicia dodatkowo 10 pkt. z jednym odbiciem 5 pkt.)

10. Podbij tylko nogami jak najwięcej razy w ciągu 60 sekund:

Punktacja: 1 odbicie = 1 pkt.

11. Karuzela (13 szybkich obrotów 360° z ręką na piłce + rzut karny – do pustej bramki)

Punktacja: 1 x 10 pkt.